

## Programmes de formation

# Méthodes agiles de développement logiciel

Les méthodes agiles sont des groupes de pratiques pouvant s'appliquer à divers types de projets, mais se limitant plutôt actuellement aux projets de développement en informatique (conception de logiciel). Les méthodes agiles se veulent plus pragmatiques que les méthodes traditionnelles. Elles impliquent au maximum le demandeur (client) et permettent une grande réactivité à ses demandes. Elles visent la satisfaction réelle du besoin du client en priorité aux termes d'un contrat de développement.

1. *Référence interne de la formation Agiles*
2. *Description de la formation Objectifs pédagogiques*
3. *Appréhender les démarches agiles.*
4. *Détailler les pratiques clés de l'agilité.*
5. *Comprendre comment les mettre en œuvre à partir d'exemples concrets.*
6. *Apprendre à mener un projet agile au travers d'études de cas.*

### Public concerné

Chefs de projets, responsables d'applications ou de département voulant connaître l'impact des méthodes agiles sur la conduite de projet, les risques et les conditions de leurs emplois.

### Pré-requis

Notions de gestion de projet.  
Expérience de projets informatiques

### Programme

Point sur les méthodologies projets classiques  
Pourquoi certains projets informatiques échouent-ils ?  
Partant du « manifeste agile », quelles sont les alternatives proposées par les démarches agiles ?  
Quel crédit leur apporter Valeurs et pratiques Agiles  
Savoir remettre en cause les méthodes classiques et comprendre dans quel esprit aborder les pratiques agiles  
Détailler et comprendre les pratiques les plus efficaces, ce qu'elles nécessitent et ce qu'elles impliquent

### Organisation et lancement d'un projet Agile

La constitution d'une équipe agile avec ses rôles particuliers, la formalisation de l'expression des besoins en fiches, l'élaboration du planning...

### Déroulement et développement

Découpage du projet en itérations, conception simple, développement piloté par les tests, programmation en binôme, tests automatisés, client sur site, feedback : autant d'éléments clés qu'il faut savoir manipuler pour réaliser un projet agile

### Outils

Quels outils utiliser pour mettre en place des tests unitaires,

V<sup>2/2</sup>

Programmes de formation

# Méthodes agiles de développement logiciel

des tests fonctionnels, une gestion des anomalies? Comment procéder ?

## Gestion de projet

- Préparer, suivre et valider une itération
- Mesurer l'avancement du projet
- Faire participer le client
- Redéfinir les priorités, le chiffrage et le planning au fur et à mesure
- S'appuyer sur les pratiques agiles pour animer l'équipe de développement
- Communiquer différemment
- Capitaliser

## Facteurs de succès

- Quand utiliser une démarche agile ?
- Les contraintes humaines et techniques à ne pas négliger, les outils dont il faut disposer
- Les facteurs de succès et les causes d'échecs
- Les zones de risque

## Retours d'expérience

- Ce que changent les pratiques agiles pour chacun des participants et ce que cela implique
- Points de vue critiques sur les pratiques agiles à partir de notre expérience sur nos projets

## Retour sur investissement

- Coûts de mise en œuvre selon la taille du projet ROI
- La problématique de coût du changement

## Aspects contractuels et qualité

- Contractualiser
- Forfait ou régie ?
- Négocier les demandes du client en cours de projet dans un cadre agile
- Inscrire l'agilité dans une démarche qualité comme CMMI
- Conclusion
- Faire le point sur les pratiques clés et leur bon usage
- Ce que peuvent apporter les pratiques agiles par rapport aux méthodes classiques
- Guide de réalisation d'un premier projet agile